

**APLIKASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN BAHAN BAKU PADA USAHA GOOD CHICKEN
BERBASIS WEB**Yuda Irawan¹, Rika Melyanti², Jenni Oinike Br Sitorus³^{1,2,3}Sistem Informasi, STMIK Hang Tuah Pekanbaruyudairawan89@gmail.com¹, camelya2105@gmail.com², jennioinike12@gmail.com³**ABSTRACT**

This research aims to generate applications for the sale and purchase of raw materials based on web, which can facilitate business owners and also business partners to conduct buy and sell transactions. This Web application allows business partners to see the number of stock items available, minimizing the occurrence of the void of goods. There is currently no system that can assist owners in controlling each transaction and calculating earnings per month. And yet the availability of purchase and sales reports. The application is designed with the PHP programming language and MySQL database. Research is conducted by collecting data through library studies and interviews. The purpose of this research is to create a system of sales and purchase applications that can assist Good Chicken business owners in the processing of transaction data and see a more computerized profit percentage. As well as creating a system of sales applications that can be easily accessed by Good Chicken business partners when you want to order stocks. This research resulted in an application of Web-based sales and purchase of raw materials that can facilitate business owners in processing the data appropriately. This sales and purchase application is also expected to make it easier for owners to control transactions.

Keywords: e-commerce, good chicken, PHP, MySQL.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan menghasilkan aplikasi penjualan dan pembelian bahan baku berbasis web, yang dapat memudahkan pemilik usaha dan juga mitra usaha untuk melakukan transaksi jual beli. Aplikasi web ini memungkinkan mitra usaha melihat jumlah stok barang yang tersedia sehingga meminimalisir terjadinya kekosongan barang. Pada saat ini belum adanya sistem yang dapat membantu pemilik dalam mengontrol setiap transaksi dan menghitung laba atau pendapatan perbulan. Serta belum tersedianya laporan pembelian dan penjualan. Aplikasi ini dirancang dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Penelitian dilakukan dengan mengumpulkan data melalui studi pustaka dan wawancara. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah sistem aplikasi penjualan dan pembelian yang dapat membantu pemilik Usaha Good Chicken dalam mengolah data transaksi serta melihat persentasi keuntungan yang lebih terkomputerisasi. Serta membuat sebuah sistem aplikasi penjualan yang dapat dengan mudah diakses oleh mitra Usaha Good Chicken ketika ingin memesan stok. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Penjualan dan Pembelian bahan baku berbasis web yang dapat memudahkan pemilik usaha dalam mengolah data dengan tepat. Aplikasi Penjualan dan Pembelian ini juga diharapkan dapat mempermudah pemilik dalam mengontrol transaksi.

Kata kunci : penjualan online, Good Chicken, PHP, MySQL.

PENDAHULUAN

Usaha Good Chicken dirintis oleh bapak Neswan yang sedang berkembang di Pekanbaru dengan target pendirian outlet dalam satu bulan bertambah satu outlet. Yang diharapkan adalah berkembangnya usaha ayam kentucky fried chicken kaki lima yang memiliki rasa berkualitas namun dengan harga terjangkau. Namun saat ini dalam proses penjualan barang ke mitra, sering terjadinya ketidakterediaan stok. Dimana stok barang habis baru diketahui pada saat ada permintaan dari mitra. Permasalahan lainnya yang juga sedang dihadapi oleh good chicken adalah pencatatan data pembelian dan penjualan belum diolah secara cepat dan sering terjadi kesalahan dalam proses pengolahan data pembelian dan penjualan tersebut. Sehingga pemilik tidak memiliki hasil yang akurat dalam melihat perkembangan dan pendapatan dari usaha yang dijalankan.

Berdasarkan dari kendala tersebut maka penulis tertarik untuk membuat sebuah sistem aplikasi penjualan dan diimplementasikan dalam sebuah penelitian yang berjudul “**Aplikasi Pembelian dan Penjualan Logistik Pada Usaha Good Chicken Berbasis Web**”. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektif dalam pencatatan pembukuan transaksi penjualan secara terkomputerisasi.

Untuk menghindari duplikasi, penulis melakukan penelusuran terhadap penelitian-penelitian terdahulu. Dari hasil penelusuran terdahulu diperoleh beberapa masalah yang berkaitan dengan masalah yang akan diteliti yaitu :

- a. Tiara Elmawati Purba 2017 dengan judul “Implementasi E-commerce pada Toko Sepatu Blue Sky Pekanbaru Dalam Peningkatan Pelayanan Jual Beli”. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah aplikasi E-commerce yang dapat memudahkan pembeli dalam melakukan pembelian sepatu. Calon pembeli tidak perlu datang ke toko jika ingin membeli sepatu. Aplikasi ini juga diharapkan dapat meningkatkan penjualan pada Toko Sepatu Blue Sky Pekanbaru.
- b. Fendi Nurcahyono 2012 dengan judul “Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan” hasil dari penelitian ini Aplikasi penjualan yang dapat menginputkan data barang, data supplier, data jenis barang dan data penjualan barang. sedangkan output yang dihasilkan sistem ini berupa laporan data barang, laporan data supplier, data penjualan barang dan nota transaksi penjualan barang.
- c. Meliana Christianti J, Lukas Wijaya 2011 dengan judul “Aplikasi Pembelian, Penjualan Obat dan Laporan Keuangan Dengan Menerapkan Manajemen Keuangan” Hasil implementasi aplikasi ini membantu mengetahui stok barang yang tersedia dan

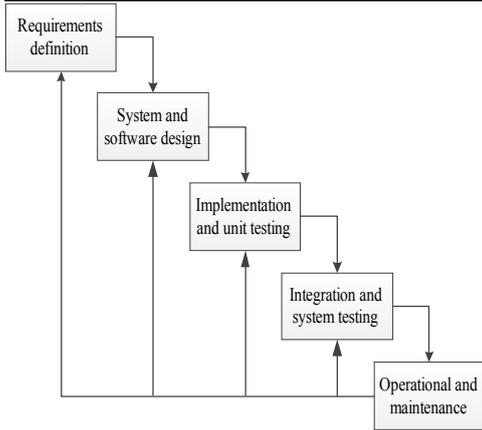
mengontrol stok barang agar tidak terjadi kekosongan stok barang dengan memberikan informasi stok minimal yang tersedia di gudang dan laporan keuangan perusahaan distribusi obat.

- d. Sandy Kosasi 2014 dengan judul “Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web untuk Memperluas Pangsa Pasar” Kemampuan aplikasi digitisasi penjualan menawarkan banyak peluang baru terutama kesempatan memperluas pangsa pasar dengan biaya operasional yang murah karena semua transaksi dapat berlangsung dengan tidak bergantung kepada waktu dan tempat transaksi bisnis. Untuk realisasi penerapannya membutuhkan kesiapan sumberdaya manusia dan ketersediaan infrastruktur teknologi informasi dalam kelancaran transaksi dan menjalin interaksi yang personal dengan konsumen (pelanggan) perusahaan.
- e. Donny Saputra, Agustinus Murdiyanto, Heri Wahyudi, Kristian Andrianto 2015 dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Restoran Studi Kasus Pada Resto Bambo”. Hasil akhir dari penelitian ini adalah terbentuknya suatu aplikasi sistem informasi restoran pada resto Bambu sesuai dengan gambaran analisa sistem dan dapat memenuhi keinginan konsumen dan manajemen.
- f. Yuda Irawan, 2019 dengan judul “Sistem Informasi Pemasaran Busana Syar’i Dengan Penerapan Customer Relationship Management (CRM) Berbasis Web”. Hasil akhir dari penelitian ini adalah dengan adanya website menggunakan metode Customer Relationship Management (CRM) maka proses penyimpanan data dapat lebih akurat dan tersimpan rapi dan pembuatan laporan penjualan akan cepat dan tepat waktu serta penyampaian informasi promosi akan lebih cepat dan respon terhadap penjualan pun akan lebih cepat.

METODE PENELITIAN

Menurut Ian Sommerville (2011, p30-31), tahapan utama dari waterfall model langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar. Nama model ini sebenarnya adalah “Linear Sequential Model”. Model ini sering disebut juga dengan “classic life cycle” atau metode waterfall. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.

Terdapat 5 tahapan pada waterfall model, yaitu *requirement analysis and definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing, dan operation and maintenance.*



Gambar 2. 1 Model Proses Waterfall (Sommerville, 2011)

Berikut adalah penjelasan dari tahapan yang dilakukan di dalam model *waterfall* :

a. *Requirements definition*.

Pada Tahap ini peneliti melakukan analisa terhadap kebutuhan aplikasi dan melakukan tahap pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan pihak Usaha Good Chicken.

b. *System and software design*.

Setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap, kemudian peneliti melakukan desain dan perancangan sistem dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti use case diagram dan activity diagram, class diagram dan perancangan database, tabel dan fungsinya.

c. *Implementation and unit testing*.

Pada tahap ini peneliti mengimplementasikan desain program yang diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai web server-nya. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

d. *Integration and system testing*.

Pada tahapan ini peneliti melakukan penyatuan unit-unit program untuk kemudian diuji secara keseluruhan (*system testing*).

e. *Operation and maintenance*.

Mengoperasikan program untuk mengetahui apakah terdapat kesalahan atau error pada program yang dibuat. Pada tahap ini perancangan sistem tidak sampai pada tahap perawatan (*maintenance*).

1.1 Teknik Pengumpulan Data

Dalam proses penyelesaian proposal penelitian ini penulis menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut :

a. Studi Pustaka, yaitu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku, referensi-

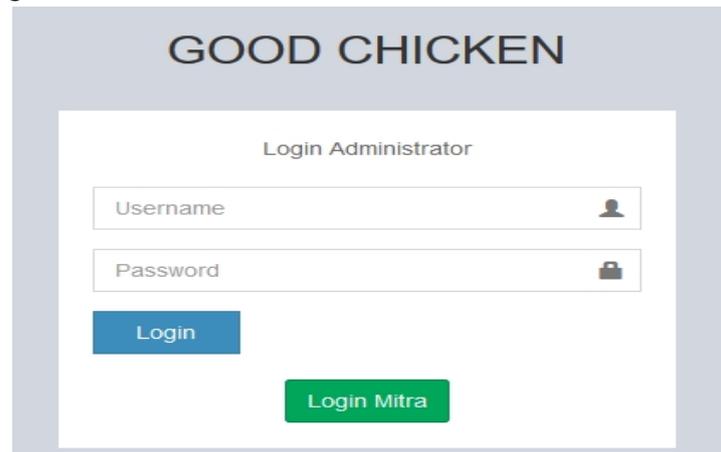
referensi yang ada kaitannya dengan penelitian yang sedang penulis kerjakan saat ini.

- b. Wawancara, yaitu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan narasumber. Penulis melakukan proses tanya jawab terhadap *Owner* Usaha. Good Chicken, dengan tujuan mendapatkan gambaran tentang target kebutuhan akan penggunaan aplikasi ini nantinya.
- c. *Browsing*, yaitu mencari sumber data melalui *browsing* merupakan salah satu pengumpulan data yang bersumber internet.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1.2 Implementasi Form Menu Login User

Tampilan ini akan muncul pertama kali saat membuka web. User harus login terlebih dahulu untuk mengakses web. User yang dapat login yaitu Admin dan Mitra. Adapun tampilan menu login dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3. 1 Tampilan Utama Login User

1.3 Implementasi Form Menu Utama Admin

Tampilan menu utama admin ini merupakan tampilan menu awal ketika admin melakukan login. Dalam menu utama ini menampilkan informasi login admin berupa nama, tanggal dan jam. Adapun tampilan menu utama admin dapat dilihat pada gambar 3.2.



Gambar 3. 2 Tampilan Menu Utama Admin

1.4 Implementasi Tampilan Menu Utama Mitra

Tampilan menu utama mitra ini merupakan tampilan menu awal ketika mitra melakukan login. Dalam menu utama ini menampilkan informasi login

mitra berupa nama, tanggal dan jam. Adapun tampilan menu utama mitra dapat dilihat pada gambar 3.3.

Gambar 3. 3 Tampilan Menu Utama Mitra

No	kode barang	nama barang	satuan	Jumlah	harga jual	Action
1	AF01-P-10	Ayam Frozen 10 kg	pcs	210	Rp.370.000	Edit Hapus
2	AF01-P-12	Ayam Frozen 12 kg	pcs	46	Rp.324.000	Edit Hapus
3	AF01-P-14	Ayam Frozen 14 kg	pcs	10	Rp.370.000	Edit Hapus
4	AF01-P-17	Ayam Frozen 17 kg	pcs	60	Rp.450.000	Edit Hapus
5	BM-01-1	Bumbu Markasol 1 kg	pcs	20	Rp.45.000	Edit Hapus
6	BM-01-2	Bumbu Markasol 2 kg	pcs	20	Rp.125.000	Edit Hapus
7	BM-01-5	Bumbu Markasol 5 kg	pcs	20	Rp.300.000	Edit Hapus
8	BT-01-1	Biang Tepung 1 kg	pcs	300	Rp.45.000	Edit Hapus
9	BT-01-2	Biang Tepung 2 kg	pcs	40	Rp.125.000	Edit Hapus

1.5 Implementasi Tampilan Menu Manajemen Data Bahan

Tampilan menu manajemen data bahan ini menampilkan data bahan yang terdapat pada Usaha Good Chicken. Adapun tampilan data bahan dapat dilihat pada gambar 3.4.

No	nama bahan	satuan	Jumlah	harga	PPN 10%	Action
1	Ayam	kg	160	Rp.27.500	Rp.2.750	Edit Hapus
2	Tepung	kg	173	Rp.20.000	Rp.2.000	Edit Hapus
3	Minyak	kg	209	Rp.16.000	Rp.1.500	Edit Hapus
4	telur	kg	120	Rp.11.000	Rp.1.100	Edit Hapus

Gambar 3. 4 Tampilan Menu Manajemen Data Bahan

1.6 Implementasi Tampilan Tambah Data Bahan

Tampilan tambah data bahan ini merupakan menu yang digunakan untuk menambah data bahan yang ada pada Usaha Good Chicken. Adapun tampilan tambah data

bahan dapat dilihat pada gambar 3.5.

Gambar 3. 5 Tampilan Tambah Data Bahan

1.7 Implementasi Menu Manajemen Data Mitra

Tampilan menu manajemen data mitra ini akan menampilkan data-data mitra yang ada di Usaha Good Chicken. Adapun tampilan menu Manajemen Data Mitra dapat dilihat pada gambar 3.6.

Gambar 3. 6 Tampilan Menu Manajemen Data Mitra

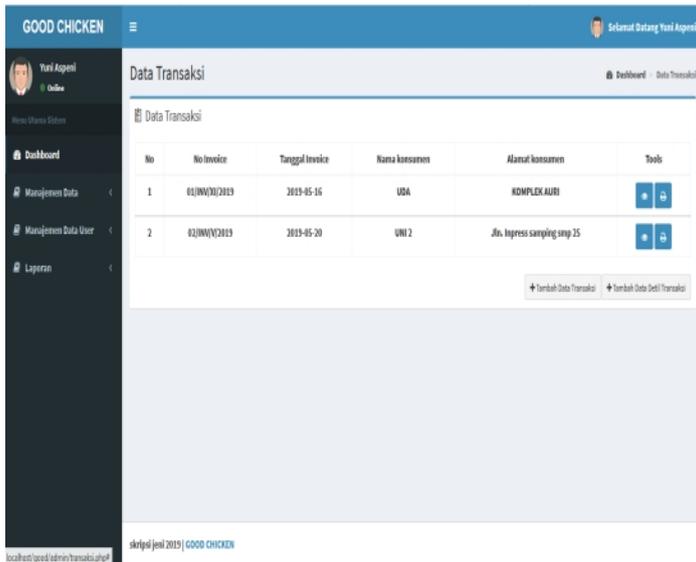
1.8 Implementasi Menu Tambah Data Mitra

Tampilan menu tambah data mitra ini digunakan untuk menginputkan data-data mitra yang ada di Usaha Good Chicken. Adapun tampilan menu Tambah Data Mitra dapat dilihat pada gambar 3.7

Gambar 3. 7 Tampilan Menu Tambah Data Mitra

1.9 Implementasi Menu Manajemen Data Transaksi Penjualan

Tampilan menu manajemen data ini merupakan tampilan yang akan muncul ketika user ingin melakukan transaksi penjualan atau pembelian. Adapun tampilan menu manajemen data transaksi dapat dilihat pada gambar 3.8



Gambar 3. 8 Tampilan Menu Manajemen Data Transaksi

1.10 Implementasi Menu Tambah Data Transaksi

Tampilan menu tambah data mitra ini digunakan untuk menginputkan data-data mitra yang ada di Usaha Good Chicken. Adapun tampilan menu Tambah Data Mitra dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. 9 Tampilan Menu Tambah Data Transaksi

1.11 Implementasi Menu Manajemen Data Transaksi

Tampilan menu detail transaksi ini merupakan bagian dari menu transaksi. Dalam detail transaksi akan menampilkan informasi berupa deskripsi barang, jumlah, total belanja, dan nomor invoice. Adapun tampilan detail transaksi dapat dilihat pada gambar 5.10.



Gambar 3. 4 Tampilan Menu Detail Transaksi

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pembuatan Aplikasi Penjualan dan Pembelian Logistik Pada Usaha Good Chicken ini dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi Penjualan dan Pembelian ini dapat melakukan pengolahan data dengan tepat.
2. Aplikasi Penjualan dan Pembelian ini dapat mempermudah pemilik dalam membantu mengontrol transaksi dan melihat persentasi keuntungan.

Saran

Untuk pengembangan Aplikasi Penjualan dan Pembelian Logistik ini kedepannya, ada beberapa saran yang menjadi acuan, diantaranya adalah :Pengembangan media pembelajaran ini perlu penambahan soal-soal latihan yang lebih banyak dan bervariasi.

1. Diharapkan aplikasi ini agar dapat menjadi media pemasaran dan promosi mengenai produk-produk yang dijual dalam Good Chicken.
2. Aplikasi ini kedepannya disarankan, agar user dapat mendaftar menjadi mitra melalui aplikasi dan setelah itu akan diverifikasi oleh admin.

DAFTAR PUSTAKA

Christianti J, Meliana dan Lukas Wijaya. 2011. Aplikasi Pembelian, Penjualan Obat dan Laporan Keuangan Dengan Menerapkan Manajemen Keuangan. Diakses

- pada 06 Maret 2019, dari <https://repository.maranatha.edu/573>
- Elmawati Purba, Tiara. Implementasi *E-Commerce* Pada Toko Sepatu Blue Sky Pekanbaru Dalam Peningkatan Pelayanan Jual Beli. Pekanbaru: STMIK Hang Tuah Pekanbaru.
- Kosasi, Sandy. 2014. Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Untuk Memperluas Pangsa Pasar. Diakses pada 06 Maret 2019, dari <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/SNA/article/download/149/152>
- Nurchayono, Fendy. Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan. Diakses pada 06 Maret 2019, dari <http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/248/243>
- Saputra, Donny, Dkk. 2015. Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Restoran Studi Kasus Pada Resto Bambo. Diakses pada 06 Maret 2019, dari https://www.researchgate.net/profile/Dony_Saputra/publication/274512226_RANCANG_BANGUN_SISTEM_INFORMASI_MANAJEMEN_RESTORAN_STUDI_KASUS_PADA_RESTO_BAMBO/links/5521f3500cf2a2d9e14523e0.pdf
- Irawan, Yuda. (2019). Sistem Informasi Pemasaran Busana Syar'i Dengan Penerapan Customer Relationship Management (CRM) Berbasis Web. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 2(1), 1-9. <http://www.journal.ipm2kpe.or.id/index.php/INTECOM/article/view/629/352>
- Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering*. Massachusetts: Pearson Education, Inc.