



---

## **SISTEM E-INVENTORY MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC .NET (Studi Kasus: Universal Komputer)**

**Muhardi**

**Teknik Informatika, STMIK Hang Tuah Pekanbaru**

**Email :**

**[muhardi.yudie@gmail.com](mailto:muhardi.yudie@gmail.com)**

### **Abstract**

*Universal Computer is a business entity in Pekanbaru engaged in the assembly and sale of computers and equipment that do not have a system that integrates well between sales, purchases, and inventory. The recording process is still manual by using the ledger so that the resulting data is less effective and efficient. In addition, the Universal Computer Shop has a weakness in reporting sales, purchases, and inventory that the level of accuracy is still lacking. Entities such as Universal Computer Store will be very good if they have a good information system so that the management of sales, purchases, and inventory in the business will be better. This information system is based on desktop using visual basic programming language .Net and SQL Server 2008 database and information system design that used is Data Flow Diagram (DFD) and ER diagram for business process to be designed. Information systems are provided for Universal Computer Stores to provide convenience to system users, especially employees, suppliers, customers, inventory, goods, and sales, purchasing, sales, inventory, employees, suppliers and customers. It can be concluded that this application is able to assist the Universal Computer Shop in handling the problem of recording purchases, sales, management, inventory, employees, suppliers, customers making reports on purchases, sales, inventory, employees, suppliers, and customers.*

**Keywords:** *Purchase, Sales, Inventory, Visual Basic. Net, SQL Server 2008*

### **Abstrak**

Universal Komputer adalah suatu badan usaha di Pekanbaru yang bergerak di bidang usaha perakitan dan penjualan komputer serta perlengkapannya yang belum memiliki sistem yang terintegrasi dengan baik antara penjualan, pembelian, dan persediaan barang. Proses pencatatan masih bersifat manual dengan menggunakan buku besar sehingga data yang dihasilkan kurang efektif dan efisien. Selain itu, Toko Universal Komputer memiliki kelemahan dalam melakukan laporan penjualan, pembelian, dan persediaan yang tingkat ketepatannya masih kurang. Badan usaha seperti Toko Universal Komputer akan sangat baik sekali jika memiliki sistem informasi yang bagus sehingga manajemen penjualan, pembelian, dan persediaan barang di bidang usaha tersebut akan lebih baik. Sistem informasi ini dibuat berbasis dekstop dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic .Net dan database SQL Server 2008 serta perancangan sistem informasi yang digunakan yaitu Data Flow Diagram (DFD) dan ER diagram untuk proses bisnis yang akan dirancang. Sistem informasi disediakan bagi Toko Universal Komputer untuk memberikan kemudahan pada pengguna sistem khususnya bagian pegawai, pemasok, pelanggan, persediaan barang, pembelian barang, dan penjualan barang, pembuatan laporan pembelian, penjualan, persediaan, pegawai, pemasok, dan pelanggan. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mampu membantu pihak Toko Universal Komputer dalam menangani masalah pencatatan pembelian, penjualan, pengelolaan, persediaan barang, pegawai, pemasok, pelanggan pembuatan laporan pembelian, penjualan, persediaan, pegawai, pemasok, dan pelanggan.

**Kata Kunci :** *Pembelian, Penjualan, Persediaan, visual Basic. Net, SQL Server 2008*

## PENDAHULUAN

Inventory barang merupakan permasalahan operasional yang sering dihadapi oleh toko. Persediaan merupakan sejumlah barang yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari pelanggan. Dalam perusahaan perdagangan pada dasarnya hanya ada satu golongan inventory (persediaan), yang mempunyai sifat perputaran yang sama yaitu yang disebut “Merchandise Inventory” (persediaan barang dagangan). Inventory bisa berupa jumlah barang yang diletakkan di etalase toko atau bisa berupa jumlah barang yang disimpan digudang.

Universal komputer adalah suatu badan usaha di Pekanbaru yang beralamat di Jalan H. Imam Munandar no 43D, Tangkerang Timur, Tenayan Raya, Kota Pekanbaru, yang bergerak di bidang usaha perakitan dan penjualan komputer serta perlengkapannya. Bisnis utama mereka adalah perakitan komputer dan penjualan laptop, kemudian memasarkan produk jadi ke pasaran Pekanbaru.

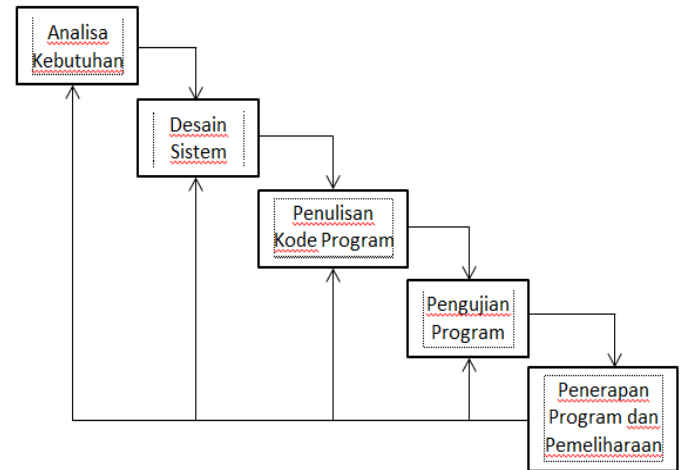
Saat ini proses penjualan, pembelian, dan persediaan barang di Universal Komputer masih dilakukan secara manual seperti mengetahui data stok barang serta pembuatan laporannya masih dengan cara penulisan di buku besar adapun alat bantu yang digunakan dalam proses pencatatan yaitu dengan menggunakan Microsoft Excel, sehingga proses pencatatan kurang efektif dan efisien dari segi waktunya. Dengan menggunakan sistem yang berjalan saat ini dibutuhkan banyak

waktu untuk proses pencarian barang karena banyaknya jumlah barang, kemudian masalah yang terjadi yaitu adanya redundansi data serta buku catatan persediaan barang rusak atau hilang dan informasi yang dibutuhkan oleh Universal Komputer tidak akurat karena sistem yang berjalan saat ini akan menghambat proses pembuatan laporan.

Bedasarkan permasalahan di atas, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian terhadap inventory barang pada Universal Komputer tersebut, agar penyajian informasi yang cepat tepat dan akurat serta mempermudah dalam pengelolaan data barang pada Universal Komputer.

## METODE PENELITIAN

Metode yang penulis gunakan adalah metode waterfall. Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut: Analisa, Desain, Penulisan, Pengujian dan Penerapan serta Pemeliharaan (Haryanti & Irianto, 2011).



Gambar 2.1 Waterfall Model (Haryanti & Irianto, 2011)

Tahapan Metode *Waterfall* :

### 1. Analisa Kebutuhan

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem di dalam Universal Komputer. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh Universal Komputer tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* di dalam Universal Komputer atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrogram.

### 2. Desain Sistem

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada di dalam Universal Komputer dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti *unified modeling language (UML)*, diagram hubungan entitas (*entity relationship diagram*) serta struktur dan bahasan data.

### 3. Penulisan Kode Program

Penulisan kode program atau *coding* merupakan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan kebutuhan yang diminta oleh Universal Komputer. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam

mengerjakan suatu sistem. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat untuk Universal Komputer tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem untuk Universal Komputer yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

5. Penerapan Program dan Pemeliharaan

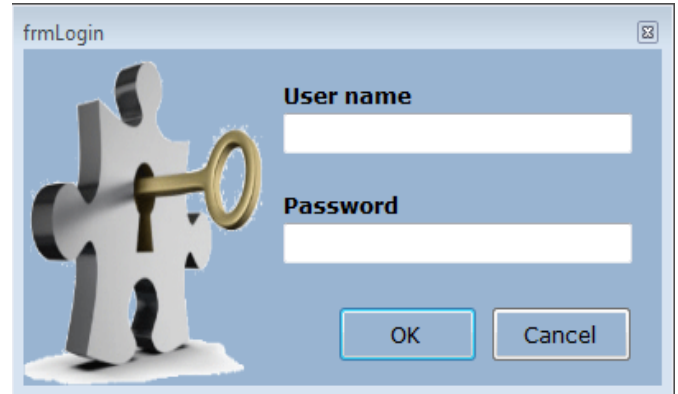
Perangkat lunak yang sudah diterapkan pada Universal Komputer pasti akan mengalami perubahan. Review dapat dilaksanakan kira-kira setelah enam bulan berjalan. Tujuannya adalah untuk menyakinkan apakah sistem tersebut berjalan sesuai dengan tujuan semula dan apakah masih ada perbaikan atau penyempurnaan yang harus dilakukan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau sistem operasi baru), atau karena Universal Komputer membutuhkan perkembangan fungsional.

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

Tahap ini merupakan kegiatan pembuatan sistem atau aplikasi dengan menggunakan bantuan perangkat lunak maupun perangkat keras sesuai dengan analisis dan perancangan untuk menghasilkan suatu sistem yang bekerja.

a. Antarmuka frmLogin

Untuk mengakses menu-menu yang ada pada aplikasi ini, Super Admin dan Operator harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan memasukkan *username* dan *password* yang telah ditentukan terlebih dahulu.



Gambar 3.1 Antarmuka frmLogin

b. Antarmuka frmMenuUtama Super Admin

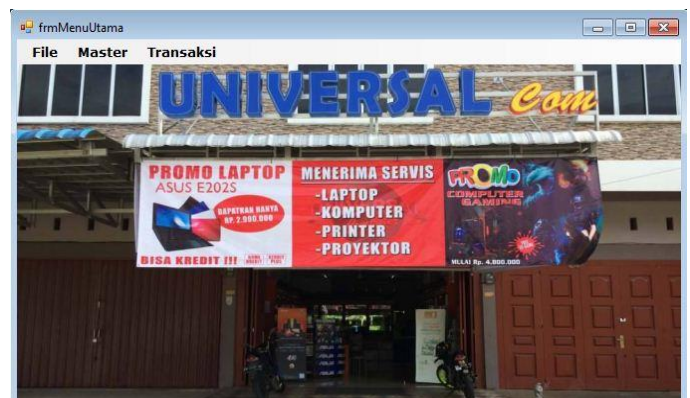
Setelah login, maka akan diarahkan ke halaman menu utama, dimana jika *login* sebagai Super Admin, maka tampil halaman *home* khusus Super Admin, yang terdapat menu File, Master, Transaksi, dan laporan.



Gambar 3.2 Antarmuka frmMenuUtama Super Admin

c. Antarmuka frmMenuUtama Operator

Setelah *login*, maka akan diarahkan ke halaman menu utama, dimana jika *login* sebagai Operator, maka tampil halaman menu utama khusus operator, yang terdapat *menu* seperti halam *home login*, perbedaannya hanya tidak ada *menu* Laporan dan operator juga tidak bisa mengolah admin.

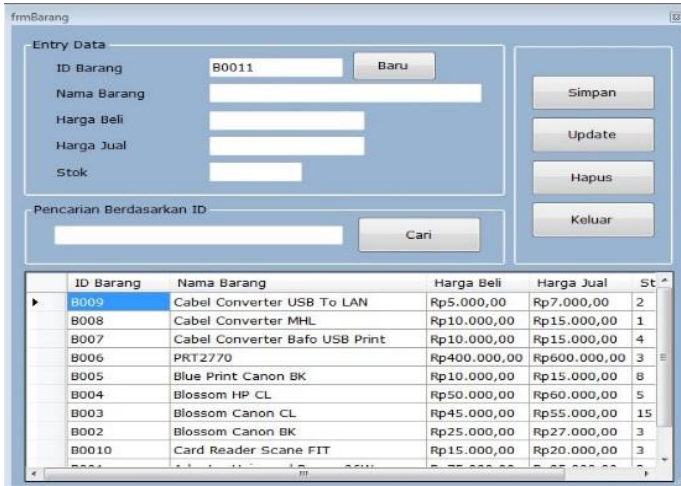


Gambar 3.3 Antarmuka frmMenuUtama Operator



d. Antarmuka frmBarang

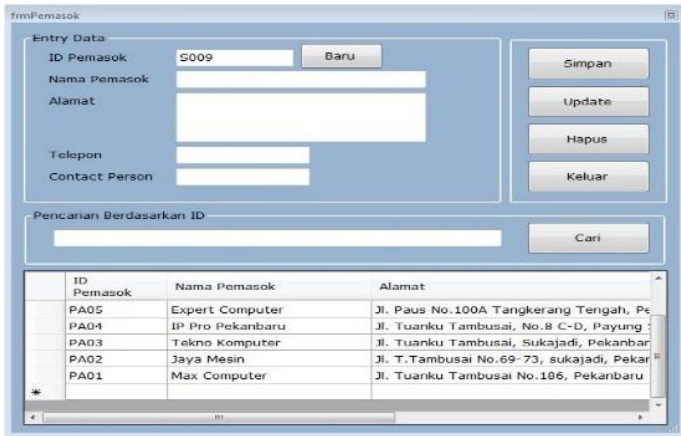
Ketika memilih *menu* Barang, maka akan tampak tabel yang menampilkan isi data dari Tbarang. Pengguna dapat menambah data dengan menekan tombol Tambah Data, atau mengubah dan menghapus data dengan menekan tombol yang terdapat pada frmBarang.



Gambar 3.4 Antarmuka frmBarang

e. Antarmuka frmPemasok

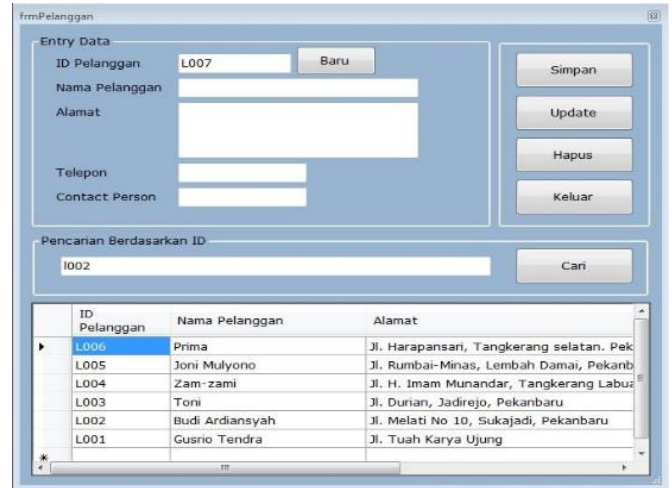
Pengguna dapat menambah data dengan menekan tombol Tambah Data, atau mengubah dan menghapus data dengan menekan tombol yang terdapat pada frmPemasok.



Gambar 3.5 Antarmuka frmPemasok

f. Antarmuka Pelanggan

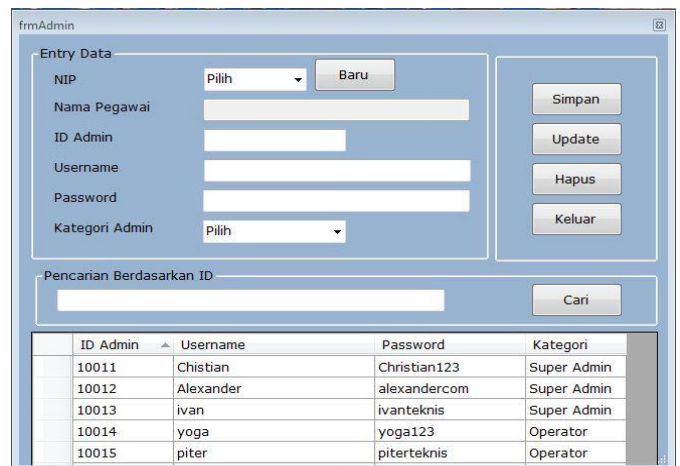
Ketika memilih *menu* Pelanggan, maka akan tampak tabel yang menampilkan isi data dari Tpelanggan. Pengguna dapat menambah data dengan menekan tombol Tambah Data, atau mengubah dan menghapus data dengan menekan tombol yang terdapat pada frmPelanggan.



Gambar 3.6 Antarmuka frmPelanggan

g. Antarmuka Admin

Ketika memilih *menu* Admin, maka akan tampak tabel yang menampilkan isi data dari Tadmin. Pengguna dapat menambah data dengan menekan tombol Tambah Data, atau mengubah dan menghapus data dengan menekan tombol yang terdapat pada frmAdmin.



Gambar 3.7 Antarmuka frmAdmin

h. Antarmuka Pemesanan

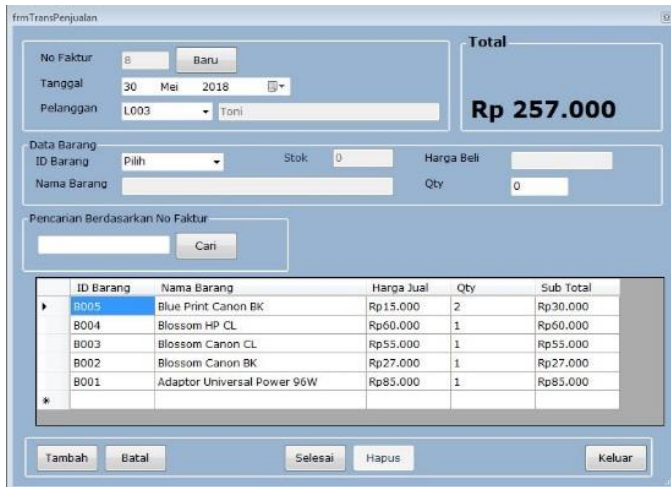
Ketika memilih *menu* Pemesanan, maka akan tampak tabel yang menampilkan isi data dari Tpemesanan. Pengguna dapat menambah data dengan menekan tombol Tambah Data, atau membatalkan dan menghapus data dengan menekan tombol yang terdapat pada frmTransPemesanan.



Gambar 3.8 Antarmuka frmPemesanan

i. Antarmuka Penjualan

Ketika memilih *menu* Penjualan, maka akan tampak tabel yang menampilkan isi data dari Tpenjualan. Pengguna dapat menambah data dengan menekan tombol Tambah Data, atau membatalkan dan menghapus data dengan menekan tombol yang terdapat pada frmTransPenjualan.



Gambar 3.9 Antarmuka frmpenjualan

j. Antarmuka Laporan Transaksi Pembelian

Setelah menekan tombol Laporan Transaksi Pembelian pada *menu* Laporan, maka akan diarahkan ke halaman Laporan Pembelian.



Gambar 3.10 Antarmuka Laporan Data Pembelian

k. Antarmuka Laporan Transaksi Penjualan

Setelah menekan tombol Laporan Penjualan pada *menu* Laporan, maka akan diarahkan ke halaman Laporan Penjualan.



Gambar 5.11 Antarmuka Laporan Data Penjualan

l. Antarmuka Laporan Barang Keluar masuk

Setelah menekan tombol Laporan Barang pada *menu* Laporan, maka akan diarahkan ke halaman Laporan Barang keluar masuk.



Gambar 5.12 Antarmuka Laporan Barang Keluar Masuk

m. Antarmuka Laporan Pemasok

Setelah menekan tombol Laporan Pemasok pada *menu* Laporan, maka akan diarahkan ke halaman Laporan Pemasok.

ID Pemasok	Nama Pemasok	Alamat	Telp	Contact Person
PA01	Mak Komputer	Jl. Tuanku Tambusa No. 185, Pekanbaru	0761 7726733	Strapa
PA02	Jaya Meza	Jl. T. Tambusa No. 69-73, Sukajadi, Pekanbaru	0761 852952	Umar
PA03	Toko Komputer	Jl. Tuanku Tambusa, Sekeloa, Pekanbaru	08150910430	Mawa
PA04	IP Pro Pekanbaru	Jl. Tuanku Tambusa, No. 8 C-D, Paving Sekeloa, Pekanbaru	08117073745	Atma
PA05	Experi Computer	Jl. Pasa No. 100A, Tankerama Tengah, Pekanbaru	0761 961162	Zenab
PA06	CV. Sehat Mulya	Jl. Sud. 53 Bandung	08732680110	Alicandra
PA07	CV. Maja Terus	Jl. Purnawarita 9 Alapapan Bandung	081234321332	Cluifes
PA08	CV. Raja Riasa	Jl. Pantonan Barat 56 Jakarta Pusat	08534 80956	Jampang

Pekanbaru 05/06/2018  
Dibuat Oleh:

Gambar 5.13 Antarmuka Laporan Data Pemasok

n. Antarmuka Laporan Pelanggan

Setelah menekan tombol Laporan Pelanggan pada *menu* Laporan, maka akan diarahkan ke halaman Laporan Pelanggan.

ID Pel	Nama Pelanggan	Alamat	Telp	Contact Person
L001	Gusno Tandra	Jl. Tuah Karya Ujung	085262234433	Rutan91
L002	Budi Ardiansyah	Jl. Melati No. 10, Sukajadi, Pekanbaru	08997678556	Ardi
L003	Toni	Jl. Durian, Jadrejo, Pekanbaru	081365044476	Toni agung
L004	Zam-zami	Jl. H. Imam Munandar, Tangkerang Labuai, Pekanbaru	082169917880	Ajam
L005	Jori Mulyono	Jl. Rumbai-Minas, Lembah Damai, Pekanbaru	081275087107	yono
L006	Prinia	Jl. Harapansari, Tangkerang selatan, Pekanbaru	085376924533	Noe

Pekanbaru 05/06/2018  
Dibuat Oleh:

Gambar 5.14 Antarmuka Laporan Data Pelanggan.

- ini memudahkan user dalam mencari data barang dengan menggunakan fitur pencarian pada aplikasi.
3. Sistem Informasi Pengolahan Persediaan Data Barang pada Universal Komputer berbasis *Visual Basic .Net* ini memudahkan proses pengolahan data barang, sehingga menghasilkan laporan yang akurat.

DAFTAR PUSTAKA

Fallis, A. . (2013). Sistem Informasi Pengolahan Data Inventory Pada Toko Buku Studi Cv. Aneka Ilmu Semarang. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>

Haryanti, S., & Irianto, T. (2011). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus. *Journal Speed*, 3(1), 8–14. <https://doi.org/10.3112/SPEED.V3I1.889>

Heryanto, A., Fuad, H., Dananggi, D., Stmik, D., Sarana, B., Stmik, M., & Sarana, B. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus di PT . Infinetworks Global Jakarta, 4(2), 2–5.

Hidayatullah, P. (2014). *Visual Basic .NET* (1st ed.). Bandung: Informatika Bandung.

Indah, I. N. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan. *Indonesian Jurnal On Computer Science*, 10(Sistem Informasi), 124–128. <https://doi.org/10.3112/SPEED.V12I1.1147>

Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi*. (H. Dewi, Ed.). Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

Rosa, & Shalahuddin. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Modula.

Rosa, & Shalahuddin. (2015). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. Bandung: Informatika Bandung.

Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. (C. Putri, Ed.). Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

Wisky, I. A. (2017). Penerapan Aplikasi Sistem Inventory Pada Toko Buku Permata Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic . Net Dan Database Mysql, 7(2), 231–247.

KESIMPULAN

1. Sistem Informasi Pengolahan Data Persediaan Barang pada Universal Komputer berbasis *Visual Basic .Net* ini tidak menggunakan kertas lagi sebagai bahan penginputan data barang atau faktur transaksi pembelian, faktur transaksi penjualan dan Laporan keluar masuk barang. Sehingga kegiatan memasukkan atau memperbaharui data serta pertukaran informasi menjadi lebih efektif dan efisien.
2. Sistem Informasi Pengolahan Persediaan Data Barang pada Universal Komputer berbasis *Visual Basic .Net*